

WZÓR

UMOWA ZLECENIA nr/.....

(umowa o świadczenie usług z wynagrodzeniem prowizyjnym)

zawarta w dniu w formie dokumentowej, pomiędzy:

Zleceniodawca („Platforma”): Kacper Zarzeka, prowadzący jednoosobową działalność gospodarczą pod firmą Klikamy.net Kacper Zarzeka ul. Elektrodowa 45/1, 33-300 Nowy Sącz NIP: 7343647911, REGON: 529951800 e-mail:	Zleceniobiorca („Partner”): Imię i nazwisko: PESEL: Adres zamieszkania: Urząd skarbowy: Nr rachunku do wypłat: Szkoła / uczelnia, nr legitymacji: E-mail, Discord:
---	---

§ 1. Definicje

1. **Serwer:** serwer gry Minecraft prowadzony przez Partnera pod adresem
2. **Sklep:** strona sprzedaży Świadczeń dla Graczy Serwera, prowadzona przez Platformę, z płatnościami obsługiwanymi na domenie Platformy.
3. **Gracz:** osoba kupująca Świadczenia w Sklepie.
4. **Świadczenia:** rangi czasowe lub na edycję z datą końca, monety Serwera oraz elementy kosmetyczne, z Listy dozwolonych Świadczeń (§ 6).
5. **Przychód Serwera:** suma kwot brutto zapłaconych przez Graczy za Świadczenia na Serwerze w Okresie rozliczeniowym, pomniejszona o zwroty, odstąpienia od umowy, reklamacje uwzględnione na rzecz Graczy oraz obciążenia zwrotne (chargebacki).
6. **Okres rozliczeniowy:** miesiąc kalendarzowy.
7. **Panel:** panel internetowy Platformy, w którym Partner ustawia Świadczenia i widzi sprzedaż oraz rozliczenia.

§ 2. Przedmiot umowy

1. Platforma sprzedaje Graczom Świadczenia **we własnym imieniu i na własny rachunek**. Wobec Graczy sprzedawcą jest wyłącznie Platforma, która stosuje własny regulamin, przyjmuje płatności, wystawia potwierdzenia zakupu i rozpatruje reklamacje.
2. Partner zobowiązuje się do świadczenia na rzecz Platformy usług polegających na:
 - a. utrzymywaniu Serwera w działaniu,
 - b. zainstalowaniu i utrzymaniu na Serwerze pluginu Platformy oraz zapewnieniu wydania Graczom zakupionych Świadczeń,
 - c. ustawianiu w Panelu Świadczeń, ich opisów i cen, zgodnie z § 6,
 - d. informowaniu Platformy o zdarzeniach mających wpływ na wydanie Świadczeń (awarie, przerwy, zmiany edycji).

3. Do umowy stosuje się art. 750 w związku z art. 734 i nast. Kodeksu cywilnego.
4. Partner nie przyjmuje od Graczy płatności za Świadczenia objęte Sklepem z pominięciem Sklepu.

§ 3. Sposób wykonywania

1. Partner wykonuje usługi samodzielnie i sam decyduje o miejscu i czasie ich wykonywania. Umowa nie przewiduje godzin pracy ani dyspozycyjności.
2. Platforma nie wydaje Partnerowi poleceń co do prowadzenia Serwera, z wyjątkiem wymagań wynikających z § 6 i z przepisów prawa.

§ 4. Wynagrodzenie

1. Partnerowi przysługuje wyłącznie wynagrodzenie prowizyjne w wysokości:
 - a. **90% Przychodu Serwera** za pierwsze 3 pełne Okresy rozliczeniowe od uruchomienia Sklepu,
 - b. **85% Przychodu Serwera** za kolejne Okresy rozliczeniowe,
 - c. **70%** kwot zapłaconych przez Graczy kartami paysafecard, bez względu na okres.
2. Wynagrodzenie obejmuje wszystkie koszty Partnera. Nie przysługuje żadne wynagrodzenie stałe ani gwarantowane minimum. Zgodnie z art. 8d ust. 1 pkt 1 ustawy o minimalnym wynagrodzeniu za pracę, przepisów o minimalnej stawce godzinowej nie stosuje się, ponieważ o miejscu i czasie wykonania usług decyduje Partner, a wynagrodzenie jest wyłącznie prowizyjne.
3. Jeżeli Platforma utraci zwolnienie z VAT, od dnia jego utraty procent z ust. 1 liczy się od Przychodu Serwera pomniejszonego o należny podatek VAT. Platforma poinformuje o tym Partnera w ciągu 7 dni.

§ 5. Rozliczenie i wypłata

1. Do 5. dnia każdego miesiąca Platforma udostępnia w Panelu rozliczenie za poprzedni Okres rozliczeniowy: Przychód Serwera, zwroty, potrącenia i kwotę wynagrodzenia.
2. Wynagrodzenie jest wypłacane do 15. dnia miesiąca przelewem na rachunek Partnera wskazany w umowie, po otrzymaniu przez Platformę środków za dany okres od operatora płatności.
3. Wynagrodzenie za grudzień Platforma może wypłacić do 31 grudnia według stanu sprzedaży na dzień wypłaty; różnicę rozlicza w styczniu.
4. Kwota wynagrodzenia niższa niż 20 zł przechodzi na kolejny Okres rozliczeniowy.
5. Jeżeli Partner nie ukończył 18 lat, wynagrodzenie jest naliczane od dnia zawarcia umowy, a wypłacane po wyrażeniu zgody albo potwierdzeniu umowy przez przedstawiciela ustawowego (§ 11 ust. 2).

§ 6. Lista dozwolonych Świadczeń i zakazy

1. W Sklepie mogą być sprzedawane wyłącznie:
 - a. rangi czasowe albo rangi na edycję z określoną datą końca,
 - b. monety Serwera, ważne wyłącznie na Serwerze, niewymienialne na pieniądze i nieprzenoszalne na inne serwery,

c. elementy kosmetyczne.

2. Zakazane jest sprzedawanie oraz udostępnianie za Świadczenia kupione w Sklepie (w tym za monety lub w ramach rangi) jakichkolwiek losowań: kluczy, skrzynek, ruletek i innych nagród o losowej zawartości.
3. Zakazane są komunikaty na Serwerze, Discordzie i w Sklepie bezpośrednio nakłaniające dzieci do zakupu (np. „kup teraz”, „kup rangę rodzicom”).
4. Platforma może zablokować Świadczenie lub zawiesić Sklep, jeżeli narusza ono niniejszy paragraf lub przepisy prawa.

§ 7. Zwroty i odpowiedzialność wobec Graczy

1. Platforma odpowiada wobec Graczy za Świadczenia jako sprzedawca. Partner odpowiada wobec Platformy za wydanie zakupionych Świadczeń.
2. Zwroty, odstąpienia, uwzględnione reklamacje i obciążenia zwrotne pomniejszają Przychód Serwera w Okresie rozliczeniowym, w którym nastąpiły, i są potrącane z bieżącego lub kolejnych wynagrodzeń Partnera (art. 498 Kodeksu cywilnego).
3. Jeżeli Serwer zostanie zamknięty albo przez co najmniej 7 dni nie będzie możliwe wydanie Świadczeń, Platforma może zwrócić Graczom proporcjonalną część ceny za niewykorzystany okres rang, a kwoty te potrącić z wynagrodzenia Partnera. O planowanym zamknięciu Serwera Partner informuje Platformę co najmniej 30 dni wcześniej.
4. Jeżeli Partner jest osobą niepełnoletnią, jego odpowiedzialność z ust. 2 i 3 jest ograniczona do kwot bieżących i przyszłych wynagrodzeń. Umowa nie przewiduje kar umownych.

§ 8. Status Partnera i podatki

1. Partner oświadcza, że w dniu zawarcia umowy ukończył 16 lat oraz jest uczniem szkoły ponadpodstawowej albo studentem i nie ukończył 26 lat. Partner jest świadomy odpowiedzialności za podanie nieprawdy.
2. Partner zobowiązuje się:
 - a. przedstawić legitymację szkolną lub studencką przy zawarciu umowy i potwierdzać status raz w roku (uczeń do 30 września, student co semestr),
 - b. poinformować Platformę w ciągu 3 dni o utracie statusu ucznia lub studenta (np. ukończenie szkoły bez podjęcia studiów, skreślenie, obrona).
3. Do czasu potwierdzenia statusu Platforma może wstrzymać wypłatę wynagrodzenia. Po utracie statusu strony zawrą aneks albo umowa ulega rozwiązaniu z rozliczeniem wynagrodzenia do dnia utraty statusu.
4. Platforma wystawi Partnerowi informację PIT-11 za każdy rok. Partner przyjmuje do wiadomości, że do 26. roku życia przychody z umowy zlecenia korzystają ze zwolnienia z PIT do kwoty 85 528 zł rocznie (art. 21 ust. 1 pkt 148 ustawy o PIT), a uczniowie i studenci do 26 lat nie podlegają z tej umowy ubezpieczeniom społecznym ani zdrowotnemu. Partner informuje Platformę o innych przychodach korzystających z tego zwolnienia oraz może złożyć wniosek o pobieranie zaliczek na podatek.

§ 9. Dane osobowe i treści

1. Administratorem danych osobowych Graczy w zakresie sprzedaży jest Platforma. W zakresie, w jakim Partner przetwarza dane Graczy (nick, informacje o zakupie) w celu wydania Świadczeń, strony zawierają umowę powierzenia przetwarzania danych (Załącznik nr 2).
2. Dane Partnera Platforma przetwarza w celu wykonania umowy oraz obowiązków podatkowych i rachunkowych.
3. Partner oświadcza, że ma prawo do prowadzenia Serwera i treści udostępnianych w Sklepie oraz że nie naruszają one praw osób trzecich.

§ 10. Czas trwania i rozwiązanie

1. Umowa zostaje zawarta na czas nieokreślony.
2. Każda ze stron może wypowiedzieć umowę w każdym czasie (art. 746 Kodeksu cywilnego), przez wiadomość e-mail. Wynagrodzenie zostaje rozliczone do dnia rozwiązania umowy, z uwzględnieniem § 7.

§ 11. Postanowienia końcowe

1. Umowa zostaje zawarta w formie dokumentowej (art. 77² Kodeksu cywilnego), przez akceptację jej treści w Panelu lub wiadomością e-mail, potwierdzoną kodem wysłanym SMS-em na numer telefonu Partnera.
2. Jeżeli Partner nie ukończył 18 lat, umowa wymaga zgody albo potwierdzenia przedstawiciela ustawowego (art. 17, art. 18 § 1 i art. 63 § 1 Kodeksu cywilnego), złożonego przez formularz online potwierdzony kodem SMS wysłanym na numer telefonu przedstawiciela oraz wiadomością na jego adres e-mail (Załącznik nr 1). Zgoda wyrażona po zawarciu umowy ma moc wsteczną od dnia jej zawarcia. Platforma może wyznaczyć przedstawicielowi termin 30 dni na potwierdzenie umowy (art. 18 § 3 Kodeksu cywilnego).
3. Zmiany umowy wymagają formy dokumentowej.
4. W sprawach nieuregulowanych stosuje się przepisy Kodeksu cywilnego.

Platforma

Partner

WZÓR

Załącznik nr 1. Zgoda albo potwierdzenie umowy przez przedstawiciela ustawowego

Składany przez formularz online. Treść formularza:

Ja, niżej podpisany(-a):

Imię i nazwisko: Adres:

E-mail: Telefon:

jako przedstawiciel ustawowy (rodzic) małoletniego:

Imię i nazwisko: Data urodzenia / PESEL:

Szkoła:

1. Oświadczam, że przysługuje mi władza rodzicielska nad małoletnim i nie została ona odebrana, zawieszona ani ograniczona w sprawach majątkowych.
2. Oświadczam, że drugi rodzic: ☐ wie o zawarciu umowy i nie sprzeciwia się ☐ nie ma władzy rodzicielskiej ☐ nie żyje.
3. Wyrażam zgodę na zawarcie albo potwierdzam zawartą przez małoletniego Umowę zlecenia nr/..... z Kacprem Zarzeką (Klikamy.net, NIP 7343647911), jej zmiany dotyczące wysokości prowizji, jej wypowiedzenie przez małoletniego oraz wypłatę wynagrodzenia na rachunek nr
4. Zapoznałem(-am) się z warunkami umowy, w szczególności z wysokością prowizji, potrącaniem zwrotów z wynagrodzenia, ograniczeniem odpowiedzialności małoletniego do wysokości wynagrodzeń, zakazem sprzedaży losowań oraz informacją PIT-11.
5. Potwierdzam zgodę kodem SMS wysłanym na mój numer telefonu oraz klikając link wysłany na mój adres e-mail.

Informacja RODO: administratorem moich danych jest Kacper Zarzeka (Klikamy.net). Dane przetwarzane są w celu weryfikacji zgody i wykonania umowy (art. 6 ust. 1 lit. c i f RODO) przez okres wymagany przepisami podatkowymi i rachunkowymi.

Data, godzina, adres IP, numer telefonu i adres e-mail potwierdzenia: zapisywane automatycznie przez Panel.

Załącznik nr 2. Umowa powierzenia przetwarzania danych osobowych

1. Platforma (administrator) powierza Partnerowi (podmiot przetwarzający) przetwarzanie danych Graczy: nick w grze, identyfikator zamówienia, rodzaj zakupionego Świadczenia, wyłącznie w celu wydania Świadczeń na Serwerze, na czas trwania umowy.
2. Partner przetwarza dane tylko na udokumentowane polecenie Platformy, zapewnia ich poufność i bezpieczeństwo (art. 32 RODO), nie przekazuje ich osobom trzecim i nie wykorzystuje w innych celach, w tym marketingowych.
3. Partner niezwłocznie, nie później niż w ciągu 24 godzin, informuje Platformę o naruszeniu ochrony danych.

4. Po zakończeniu umowy Partner usuwa powierzone dane, chyba że przepisy wymagają ich przechowywania.
5. Platforma ma prawo sprawdzić, czy Partner przestrzega niniejszego załącznika.

Platforma

Partner